CSC 3002 - Corrigé du Contrôle Continu de Langage C

Exercice 1 (sur 7 points)

le fichier motDePasse.c corrigé

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h> // pour le prototype de la fonction strcmp

int main ( ) {

  // La définition char *chaine; ne réserve pas d'espace mémoire
  // pour stocker les caractères de cette chaîne. On aurait pu aussi
  // écrire : char *chaine = malloc ( 80 * sizeof ( char ) );
  // De plus, la variable motDePasse doit être typée char * et non char

  char chaine[80], *motDePasse = "monMotDePasse";

  printf ( "Rentrez votre mot de passe : " );
  scanf ( "%s", chaine );

  // La comparaison chaine == motDePasse compare deux adresses.
  // Pour comparer le contenu de ces deux chaînes, il faut utiliser
  // la fonction strcmp.

  if ( strcmp ( chaine, motDePasse ) == 0 ) { // Il manquait l'accolade
                                              // ouvrante
    printf ( "Vous pouvez passer.\n" );
    return EXIT_SUCCESS;
  } // et l'accolade fermante

  else { // Il manquait l'accolade ouvrante

    printf ( "Désolé, revenez une autre fois.\n" );
    return EXIT_FAILURE;
  } // et l'accolade fermante
}
```

Exercice 2 (sur 6 points)

Affichage produit par l'exécutable issu du fichier queFaitElle.c

```
Après le premier appel de la fonction queFaitElle   : a = 1, b = 0, c = 1

Après le deuxième appel de la fonction queFaitElle  : a = 1, b = 0, c = 0

Après le troisième appel de la fonction queFaitElle : a = 0, b = 1, c = 0
```

Exercice 3 (sur 7 points)

makefile

```
OBJETS= monAppli.o module1.o module2.o module3.o

monAppli : $(OBJETS)
        gcc -Wall -L$(HOME)/lib -lrationnel $(OBJETS) -o monAppli

monAppli.o : monAppli.c module1.h module2.h
        gcc -Wall -c -I$(HOME)/include monAppli.c

module1.o : module1.c module1.h
        gcc -Wall -c -I$(HOME)/include module1.c

module2.o : module2.c module2.h module3.h
        gcc -Wall -c -I$(HOME)/include module2.c

module3.o : module3.c module3.h
        gcc -Wall -c -I$(HOME)/include module3.c
```